

ABORDAGEM SOBRE INFORMÁTICA APLICADA

Docente: *Rosana Barbosa*

*Áreas de atuação: Tecnologia, Administração e Educação
Especialista em Metodologia do Ensino Superior
Mestranda em Engenharia de Software*

rosana.fatec@gmail.com
rosana@fatecba.edu.br

FAttec

Daqui, você vai longe

Ementa

Abordagem sobre recursos de tecnologia da informação, com ênfase no computador.

Sistemas de bases de dados voltados às diversas áreas de estudo. Novas tecnologias da Informática e suas aplicações no campo de trabalho com utilização e conceitos de metodologias ativas.

OBJETIVOS

- 1. Entender e relacionar os principais conceitos ligados a informação, conhecimento e dados que são utilizados para operacionalizar modos de trabalho e formas de gerir a informação;
- 2. Capacitar o discente para as tecnologias disponíveis que possam fazer a diferença na sua profissão pautado no conhecimento de novas tecnologias;
- 3. Experimentar ferramentas, técnicas e tecnologias de trabalho para o exercício da sua formação.

Carga Horária



- **Semanal: Na Segunda-feira**
- **Semestral: 30 horas / aula**

MURAL INTERATIVO

<https://padlet.com/fatec2022info/2i1mnd1spi4brtvp>



*Como tudo está piorando...
Eu antes vendia hardware,
depois vendi software ...*

E agora?

*Vendo
tupperware...*



OI, FILHO. EU E SUA MÃE
ESTAMOS COM SAUDADES
E ESPERANDO VOCÊ
PARA O JANTAR.



A cartoon illustration. On the left, a man with a large nose and glasses, wearing a blue striped shirt, stands looking at a tall, thin computer monitor on a desk. A speech bubble points to the monitor. On the right, a smaller character wearing a black cap with a skull, glasses, and a black shirt is looking at a smartphone. A speech bubble points to this character.

HACKERS ATACAM EM
150 PAÍSES E COBRAM
RESGATE POR DADOS!

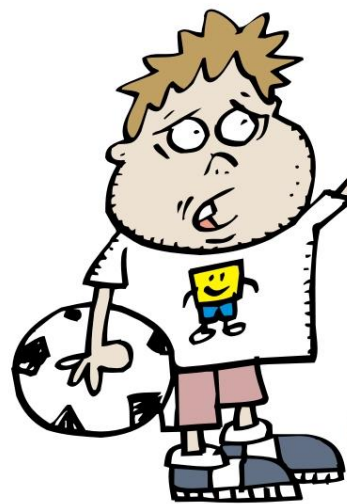
ACHO QUE
DESCOBI UMA
BOA MANEIRA
DE DESCOLAR
UM AUMENTO
DE MESADA!

7 CÂMERAS,
2 MONITORES,
ÓCULOS 3 D,
SENSORES DE
CALOR, RADAR
PORTÁTIL .
AO TODO, 200
QUILOS DE
EQUIPAMENTO.



RENATO
PETERS

PAI, VAMOS
BRINCAR?



AGORA NÃO
DÁ, Tô
COMPARTILHANDO
UMA FOTO FOFA
SUA!

Ruato

Fatec

UNIVERSIDADE DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS DA BAHIA

Coordenadora: Rosana Barbosa

1990



2008



COMIDA MESMO ATÉ
QUE EU NÃO CONSEGUI.
MAS EM COMPENSAÇÃO,
ACHEI A FOTO DE
UM RISOTO E ESTE
OCULOS 3D,
QUE TAL?



O Robô Cirurgião



NUM HOSPITAL PÚBLICO...

SENHOR, NÃO FIQUE NERVOSO.
O EQUIPAMENTO DE ENDOSCOPIA
ESTÁ QUEBRADO E O DOUTOR
ESTÁ TENTANDO FILMAR
O SEU ESTÔMAGO COM O CELULAR!



www.arionaurocartuns.com.br

FAtec
FACULDADE DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS DA BAHIA

Professora: Rosana Barbosa

Definições - Informática

- **Informática:** “ciência do tratamento automático das informações”

A inserção de novas tecnologias nas instituições de saúde trouxe mudanças nas estruturas operacionais estimulando várias transformações nos processos e na prestação dos serviços (Évora et al. 1990). De acordo com Shapiro & Hugues (1996), 50% do conhecimento técnico em qualquer campo têm se tornado obsoleto em um prazo de 5 anos. Isto implica em uma invasão crescente de novas tecnologias em nosso dia-a-dia que causam mudanças dramáticas na quantidade, na qualidade e na velocidade de troca de informação com que lidamos diariamente.

Definições - Computador

- **Computador:** máquina composta de um conjunto de partes eletrônicas e eletromecânicas capaz de receber, armazenar, tratar e produzir informações de forma automática, com grande rapidez e precisão. É um instrumento para agilizar o tratamento da informação, e não como seu objetivo final.
- Qual foi o primeiro computador do Mundo? Em que ano surgiu? Quem foi o seu criador?

Definições - Tecnologia

- Segundo Damásio (2007:45), a **tecnologia** pode ser entendida como sendo a soma de um dispositivo, das suas aplicações, contextos sociais de uso e arranjos sociais e organizacionais que se constituem em seu torno. Outros autores não se limitam ao conceito da tecnologia como extensão da atividade humana e integram o que Licklider (2001) definiu como sendo uma simbiose entre o homem e a máquina, em que a segunda funciona como elemento cooperante e ativo durante os procedimentos de raciocínio dos sujeitos.

01

A tecnologia de computadores fez um progresso incrível aproximadamente 55 anos desde que foi criado o primeiro computador;

02

Preços caíram, a velocidade de processamento aumentou e armazenar grande massas de dados a baixo custo já é realidade;

03

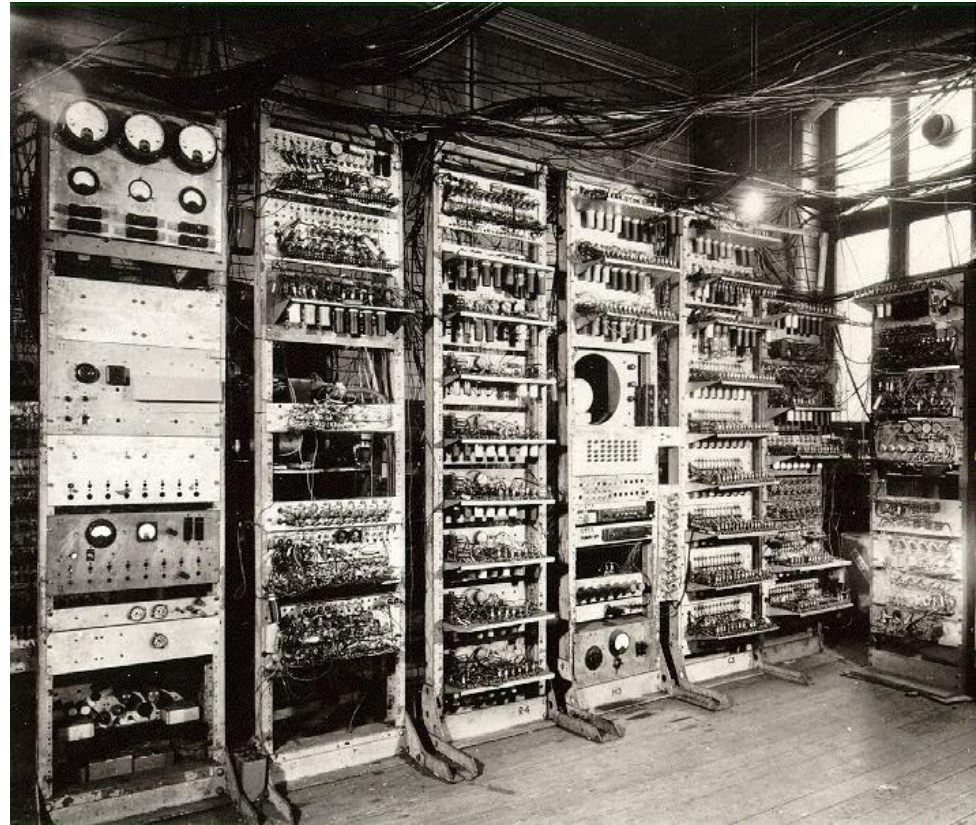
Durante a década de 70, o desempenho dos computadores melhorou cerca de 25% a 30% ao ano.

04

Com a utilização de circuitos integrados nos microcomputadores levou a uma maior otimização (35% ao ano de desempenho);

Como tudo começou

Remetendo-nos ao mundo da informática e das telecomunicações, seus processos de evolução se deram a partir da Segunda Guerra Mundial, com as descobertas em eletrônica, como o primeiro computador e o transistor, fonte da microeletrônica, que passou a ser o verdadeiro cerne da Evolução Tecnológica da Informação no século XX. Porém, somente em meados dos anos 70 é que estas tecnologias passaram a difundir-se amplamente.



Primeiros Pcs

Desde a difusão dos primeiros computadores pessoais (PCs) pela Apple e IBM, em 1981, houve um salto muito grande em termos de tecnologia e utilidade destas máquinas, caracterizadas, já na década de 1990, pela versatilidade extraordinária de transformar o processamento e armazenamento de dados centralizados em um sistema compartilhado e interativo de computadores em rede. A partir de então, este processo, por sua vez, veio só a se desenvolver e disseminar-se em praticamente todas as áreas de atuação.

<https://www.oficinadanet.com.br/post/11764-processo-de-evolucao-tecnologica>



O PC PERFEITO

PROCESSADOR: Intel 8088 de 4,77 MHz

MEMÓRIA: 64KB

ARMAZENAMENTO: Unidade de disco flexível de 5,25 polegadas, de face simples, com 160KB

MONITOR: Monocromático de 12 polegadas

SO: PC-DOS 1.0

Preço: US\$2.680



MACWORLD
Premier Issue \$4.00
October 1978
The Macintosh Magazine

Macintosh
Apple's Remarkable New Personal Computer

An Exclusive Look Inside the Macintosh

Word Processing Tips for Mac Writers

MacPaint's Amazing Electronic Easel

Interview with Apple II

Interview with Apple II

Interview with Apple II

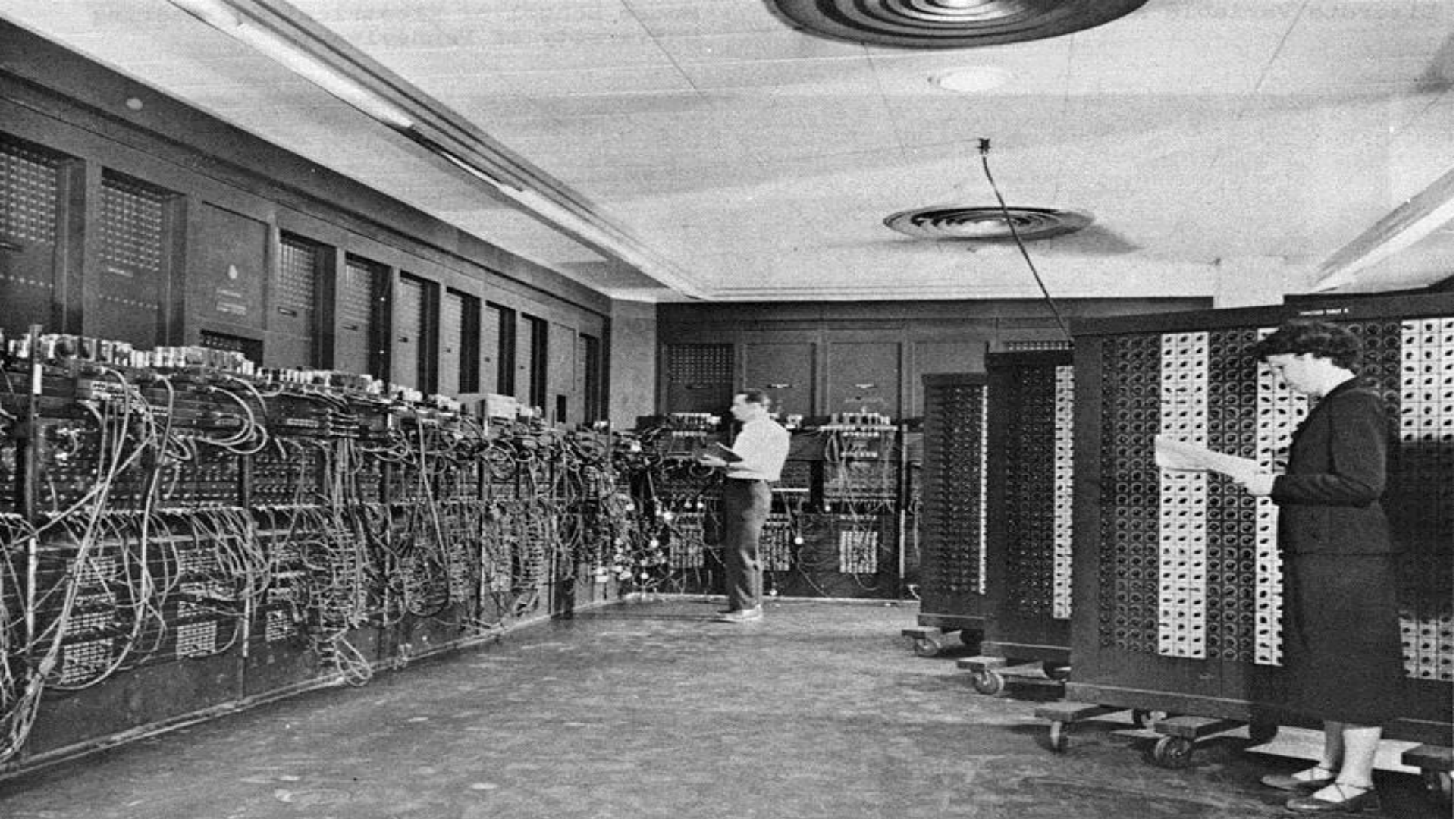
Interview with Apple II



Mainframe. Você já deve ter ouvido essa palavra, especialmente se você se interessa por tecnologia. Mas mesmo que você não se interesse, você com certeza já usou um mainframe, ainda que não saiba. São eles os responsáveis pela infraestrutura da nossa internet, das nossas redes bancárias e de muitos outros aspectos de nossa vida cotidiana em que, de tanto usar, nós nem pensamos mais.

COLOSSUS







APPLE
COMPUTER





Professora: Rosana Barbosa

Take home a Macintosh. No purchase necessary.



All along, we've been telling you Macintosh™ is the easiest-to-use computer very little money can buy. Now we're going to prove it. By putting our Macintosh where our mouth is.

Right now, anyone who qualifies can walk into a participating authorized Apple dealer, and walk out with a Macintosh Personal Computer. Absolutely free.

It's our way of letting you test drive a Macintosh for 24 hours in the comfort of your own office, home, RV, hotel room, dorm room or whatever.

And really experience, first-hand, how much your finger already knows about computers.

In less time than it takes you to get frustrated on an ordinary computer, you'll be doing real work on Macintosh.

Everything from writing memos to working with spreadsheets to creating charts to managing projects.

Because the hard part of test driving a Macintosh isn't learning how to use it.

The hard part is bringing it back.



Test drive a Macintosh.

© 1989 Apple Computer, Inc. Apple and the Apple logo are registered trademarks of Apple Computer, Inc. Macintosh is a trademark licensed to Apple Computer, Inc. For an authorized Apple dealer nearest you call (800) 538-9696. In Canada call (800) 268-7796 or (800) 268-7637.

Going to work with an Osborne Personal Business Computer.



OSBORNE

COMPUTER CORPORATION

SUPERCOMPUTADORES - Watson



Após uma maratona de três noites no programa de TV que testa conhecimentos gerais, Jeopardy, o supercomputador da IBM, Watson, saiu vitorioso ao vencer o prêmio de US\$ 1 milhão.

Os concorrentes do computador foram os dois melhores participantes de todos os tempos, Ken Jennings, que anteriormente obteve 74 vitórias consecutivas na série e Brad Rutter, que levou a maior quantia de dinheiro, US\$ 3 milhões. Entretanto, no final, suas habilidade não foram suficientes para vencer o Watson.

- A incorporação de novas tecnologias tem ocasionado um impacto positivo na saúde uma vez que de um lado têm-se pacientes preparados, que exigem mais informação, orientação e investimento no que se refere à própria saúde. De outro, os profissionais de saúde, internautas, que se valem de novas ferramentas para oferecer assistência mais qualificada (Gates, 1999).

Filmes para melhor compreensão do assunto

Filme 1 - Piratas do Vale do Silício (Pirates of Silicon Valley, 1999)

Até o surgimento de Steve Jobs e Bill Gates, a informática era algo distante, que não fazia parte do universo das pessoas comuns. Os dois, ainda estudantes, lideraram uma revolução que integrou os computadores ao nosso dia a dia.

Data de lançamento: 20 de junho de 1999 ([EUA](#))

Diretor: [Martyn Burke](#)

Adaptação de: [Fire in the Valley](#)

Link para assistir

<https://drive.google.com/file/d/1J4FzL7BP7kBkCdIYWbWLnDQpGWxHK20Z/view?usp=sharing>

Filmes para melhor compreensão do assunto

Filme 2 -0 Jogo da Imitação, estrelado por Benedict Cumberbatch, conta a história de Alan Turing, o inglês que contribuiu para a vitória dos Aliados na Segunda Guerra Mundial ao decodificar os códigos utilizados pelo exército alemão.

<https://www.youtube.com/watch?v=Q2xrQ5U0Tbo>



BIBLIOGRAFIA

A História do PC – Online, acesso em 19/07/2019 na url <http://www.di.ufpb.br/raimundo/HistoriaDoPC/PChist2.htm>

CORNACHIONE JR, Edgard B. Informática. São Paulo: Editora Atlas, 2008. (10 EXEMPLARES)

NORTON, Peter. Introdução a Informática. São Paulo: Makron Books, 1996.

História da Computação – Online, acesso em 31/07/2019 na url <http://www.cic.unb.br/tutores/hci/hcomp/indice.html>

Museu Virtual de Informática – Online, acesso em 31/07/2019 na url <http://piano.dsi.uminho.pt/museuv/1960ibm360.html>

TANENBAUM, Andrew S.. Operating Systems: Design And Implementation. Editora Prentice Hall, 1992.

VELLOSO, F. C. Informática: conceitos básicos. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus Elsevier, 2004.

<https://tecdicas.com/a-historia-da-informatica/>



Professora: Rosana Barbosa