

TECNOLOGIAS

DIGITAIS

Produção e Edição:

Rosana Cunha

Áreas de atuação: Tecnologia, Administração,
Robótica e Educação.

rosana@fatecba.edu.br





Conclui-se que a tecnologia é indispensável no contexto atual, visto que nossos alunos estão crescendo inseridos nesta realidade e o professor que não se inclui neste meio, não pode ofertar uma educação contextualizada e significativa. Isto não significa que o trabalho docente possa ser substituído pelas novas tecnologias, mas sim que este deve ser amparado por esses novos suportes pedagógicos a fim de contribuir de fato para esta educação qualitativa.

História da Tecnologia



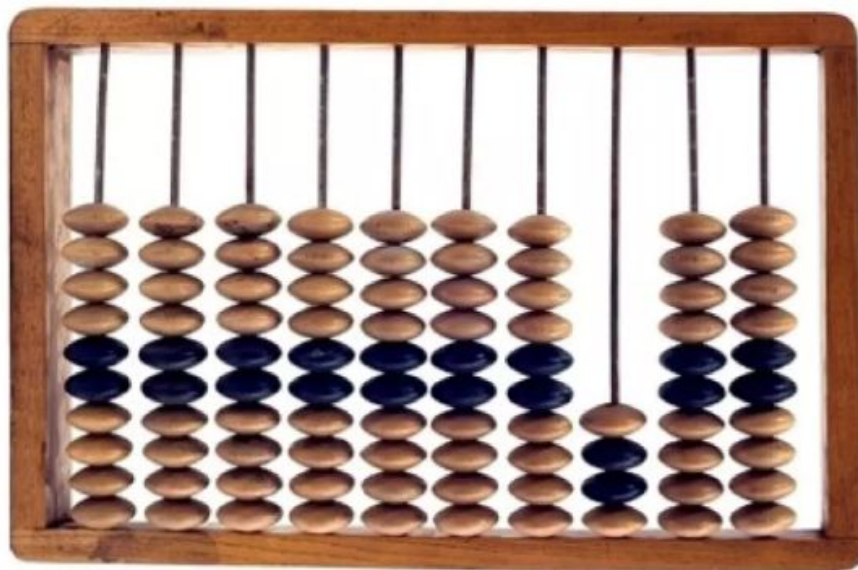
**Há cerca de 10.000 anos
ocorreu uma grande revolução,
tecnológica quando o Homem
aprendeu a plantar e a colher**



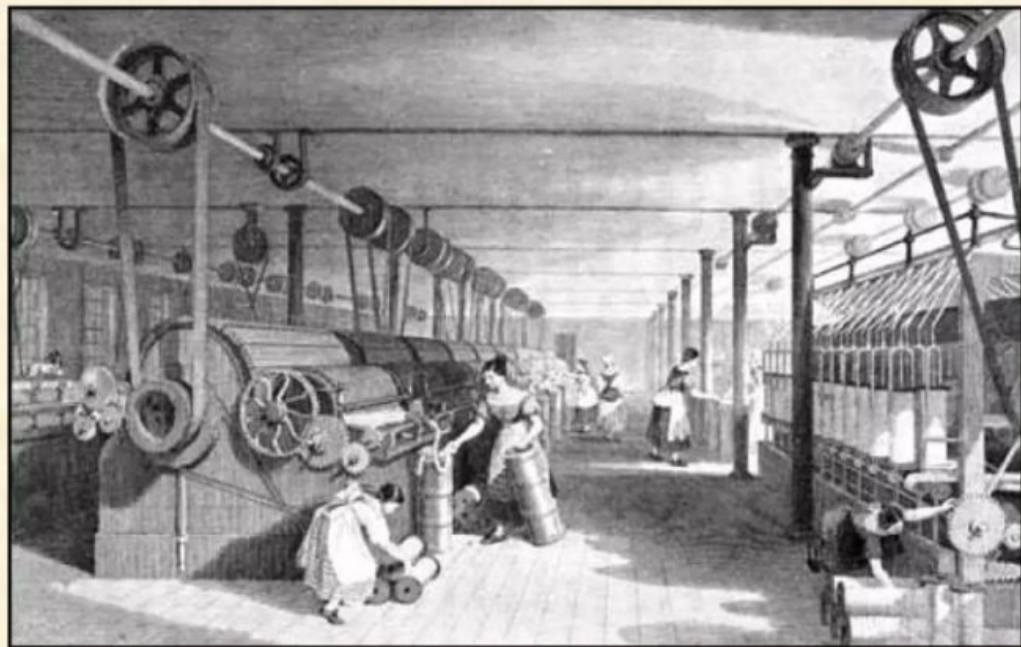
Ele passou a fazer operações aritméticas simples usando os dedos (*digitus*) e pedras (*calculus*) e a usar a escrita



Depois, para agilizar suas tarefas criou o **ábaco**, que mesmo movimentado apenas por **contas** foi nosso primeiro computador.



O trabalho artesanal foi substituído
pela produção em massa,
e tivemos a **Revolução Industrial**



Nesta época surgiu a palavra

TECNOLOGIA

derivada do grego

TÉKHNE - Habilidade

LOGOS - Conhecimento

As primeiras calculadoras foram inventadas...



Calculadora projetada por Pascal no século XVI

Depois surgiram os primeiros computadores “de verdade”, grandes a ponto de ocupar salas inteiras...



**E os primeiros microcomputadores
vieram logo após...**



E com o surgimento da Internet Iniciou-se a **Revolução da Informação**



Seguindo o ritmo atual, metade dos objetos que usaremos dentro de dez anos ainda não foram inventados



A quantidade de conhecimento que é necessário adquirir também cresceu.



Nunca foi tão importante aprender...

Mas não se trata mais de acumular informações e dados. É preciso...

APRENDER A APRENDER!



As crianças
crescerão
imersas
neste
universo.

EFEITOS NEGATIVOS

- Conteúdos Impróprios;
- Isolamento Social
- Superficialidade;
- Falta de concentração;
- Sedentarismo;
- Dependência;



USO PEDAGÓGICO

- Programas;
- Jogos;
- Leitura;
- Pesquisa;
- Autoria;
- EAD;



DESAFIOS PARA A ESCOLA

- Renovar suas práticas;
- Formar para o terceiro milênio;
- Usar os novos recursos de forma produtiva;



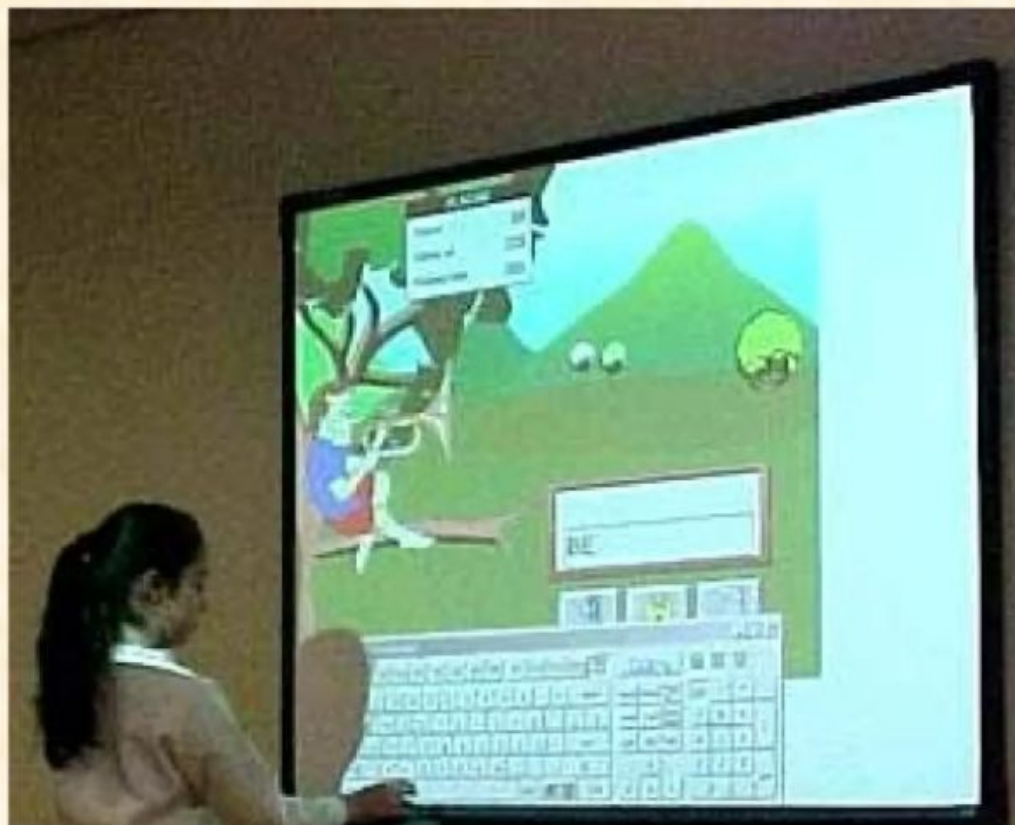


TECNOLOGIA

A AULA DO FUTURO

Computadores em lugar de cadernos e lousas com imagens são novidades em colégios particulares

LOUSA DIGITAL



É o uso da tecnologia que
nos faz tão humanos.

Pierre Levy



“É impossível progredir sem mudança, e aqueles que não mudam suas mentes não podem mudar nada.”

George Bernard Shaw